**Probabilités : Comment simuler le tirage de cartes sur une calculatrice**

Le premier programme propose de tirer une carte au hasard dans un jeu de 52 cartes.

L’algorithme choisit un nombre entier au hasard entre 0 et 51 inclus.

En faisant la division par 13, on obtient la couleur avec le quotient et le niveau de la carte avec le reste.

Le second programme propose de tirer, simultanément, 5 cartes d’un jeu de 52 cartes. L’algorithme permet de s’assurer que les 5 cartes sont bien différentes…

